 LEMBAR ASISTENSI

PRAKTIKUM STRUKTUR DATA

LABORATORIUM TEKNIK KOMPUTER

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS LAMPUNG

Judul Praktikum : JUDUL

Praktikan (NPM) : Nama Praktikan (NPM)

Asisten (NPM) : Nama Asisten Praktikum (NPM)

Nama Asistensi Praktikum (NPM)

Nama Asistensi Praktikum (NPM)

Nama Asistensi Praktikum (NPM)

Nama Asistensi Praktikum (NPM)

Kelas : PSTI

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Catatan** | **Tanggal** | **Paraf** |
|  |  |  |  |

Bandar Lampung, 2024

Nama Asisten Praktikum

NPM. 2315

1. JUDUL PERCOBAAN

JUDUL PERCOBAAN **(KAPITAL)**

1. TUJUAN PERCOBAAN

Adapun tujuan dari percobaan ini adalah sebagai berikut.

1. Dapat \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Dapat \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. TEORI DASAR

3.1 Sub bab

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Phasellus vitae augue ultrices, iaculis ligula quis, dictum turpis. Duis sed eros tellus. Morbi convallis efficitur porttitor. Praesent id felis et lorem egestas congue. Duis sed eros tellus. Morbi convallis efficitur porttitor. Praesent id felis et lorem egestas congue (Rhalin, 2025)



*Gambar 3.1 \_\_\_\_\_\_\_\_*

Loren ipsu

3.2 sub bab

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Phasellus vitae augue ultrices, iaculis ligula quis, dictum turpis. Duis sed eros tellus. Morbi convallis efficitur porttitor. Praesent id felis et lorem egestas congue. …….



*Gambar 3.2 \_\_\_\_\_\_\_\_*

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Phasellus vitae augue ultrices, iaculis ligula quis, dictum turpis. Duis sed eros tellus. Morbi convallis efficitur porttitor. Praesent id felis et lorem egestas congue. (Bagas & Favian, 2025)

**BUAT TEODAS 3,5 LEMBAR, SERTAKAN SITASI JIKA MENGAMBIL DARI SUMBER LAIN SELAIN MODUL PRAKTIKUM**

1. PROSEDUR PERCOBAAN

Adapun prosedur dari percobaan ini adalah sebagai berikut:

* 1. Percobaan 1: \_\_\_\_\_\_\_

4.1.1 Percobaan 1-1: \_\_\_\_\_\_



*Gambar 4.1.1 Source Code Percobaan 1-1:*

4.1.2 Percobaan 1-2 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



*Gambar 4.1.2 Source Code Percobaan 1-2: \_\_\_\_\_*

* 1. Percobaan 2 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4.2.1 Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



*Gambar 4.2.1 Source Code Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

4.2.2 Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



*Gambar 4.2.2 Souce Code \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

**DAN SETERUSNYA**

1. PEMBAHASAN

Adapun pembahasan dari percobaan ini adalah sebagai berikut:

* 1. Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.1.1 Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.1.1.a Source Code Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



*Gambar 5.1.1.a Source Code Percobaan ­­­­\_\_\_\_\_\_\_*

Berdasarkan gambar 5.1.1.a \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.1.1.b Output Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



*Gambar 5.1.1.b Output Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

Berdasarkan gambar 5.1.1.b \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.1.2 Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.1.2.a Source Code Percobaan \_\_\_\_\_\_\_



*Gambar 5.1.2.a Source Code Percobaan \_\_\_\_\_\_\_*

Berdasarkan gambar 5.1.2.a \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.1.2.b Output Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



*Gambar 5.1.2.b Output Percobaan\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

Berdasarkan gambar 5.1.2.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* 1. Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.2.a Source Code Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



*Gambar 5.2.a Source Code Percobaan\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

Berdasarkan gambar 5.2.a \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.2.b Output Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



*Gambar 5.2.b Output Percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_*

Berdasarkan gambar 5.2.b \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan dari percobaan ini adalah sebagai berikut:

1. Berdasarkan percobaan 5.1.1 Array 1D, dapat disimpulkan bahwa\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
2. Berdasarkan percobaan \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, dapat disimpulkan bahwa\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

**BUATLAH 1 KESIMPULAN UNTUK SETIAP PERCOBAAN**

**DAFTAR PUSTAKA**

Bagas Pangestu & Favian Rizki. 2025. *Struktur Data dan Algoritma*. Bandung: Informatika Media. (contoh)

Radhitya Agrayasa Rhalin. 2025. *Implementasi Struktur Data dalam C++*. Yogyakarta: Andromeda Press. (contoh)

**TULISKAN MINIMAL 3 DAFTAR PUSTAKA DISINI SESUAI FORMAT.**

**TUGAS AKHIR**

1. Flowchart

2. Source Code

3. Output

4. Link GitHub